

# **JUKNIS LOMBA PEMAINAN BAGIAN 1**

## **JADWAL DAN WAKTU PERMAINAN**

1. Permainan pada hari Rabu, 25 September 2024 di parkir Teknik
2. Permainan Sesi 1 dimulai jam 08.00 – 09.00 WIB Lomba Memasukkan Paku Kedalam Botol
3. Permainan Sesi 2 dimulai jam 09.00 – 10.00 WIB Lomba Pindah Bola Dengan Tali
4. Permainan Sesi 3 dimulai jam 10.00 – 11.00 WIB Lomba Menyusun Kaleng
5. Pada setiap sesi permainan, pertandingan dilaksanakan bersamaan dengan semua team sehingga harap sudah siap di lokasi sebelum jam tersebut
6. Jika permainan sesi 1 sudah selesai sebelum perkiraan waktu tanding normal maka permainan sesi selanjutnya segera dilaksanakan, berlaku pula pada 2 sesi selanjutnya
7. Toleransi keterlambatan 10 menit
8. Jika ada kejadian tak terduga diluar rencana tersebut, maka panitia akan mengatur waktu lomba di lokasi permainan.

## **PESERTA PERMAIAN**

1. 1 Team terdiri dari 6 orang yang terdiri dari unsur Dosen, Tendik, Mahasiswa
2. Untuk peserta minimal Dosen : 1 orang, Tendik : 1 orang, Mahasiswa : 1 orang
3. Untuk peserta mahasiswa maksimal 3 orang
4. Komposisi peserta lainnya bisa disesuaikan dengan kebutuhan

## **PERATURAN PERMAINAN SECARA UMUM**

1. Sistem yang dipakai adalah Sistem Klasemen Group
2. 10 tim nanti akan dibagi menjadi 2 group besar
3. Bagi tim yang terlambat pertandingan akan dimasukkan ke dasar klasemen
4. Waktu maksimal setiap sesi tanding selama 5 menit
5. Jika tidak ada team yang berhasil maka diadakan pertandingan remidi selama 3 menit
6. Jika sudah dilakukan pertandingan remidi masih belum ada pemenang maka pemenang akan ditentukan dengan tos nilai dadu terendah atau tertinggi
7. Total akan ada 7 sesi pertandingan utama + 7 sesi remidi ( sesuai point no 8 )
8. Setiap tim yang kalah akan mendapat kesempatan 2x tanding untuk dapat melaju ke babak selanjutnya ( khusus babak final hanya 1x )
9. Gambaran pertandingan dimana sesi A terdiri dari 5 tim yang bertanding
10. Grup X dan Y yang tim nya pada waktu sesi A berada di peringkat 4 dan 5 melakukan tanding ulang untuk lolos ke sesi B

11. Pada pertandingan sesi B terdiri dari 4 tim yang bertanding
12. Grup X dan Y yang tim nya pada waktu sesi B berada di peringkat 3 dan 4 melakukan tanding ulang untuk lolos ke sesi C
13. Tim yang lolos pada sesi C Peringkat 1,2 dan 3 dari group X akan bertanding dengan peringkat 1,2,3 dari group Y untuk memperebutkan juara 1,2 dan 3
14. Sistem Klasemen Group dibagi seperti tabel dibawah ini :

Klasmen	Group X			Final	Group Y		
Peringkat 1	1	1	1	Final	6	6	6
Peringkat 2	2	2	2		7	7	7
Peringkat 3	3	3	3		8	8	8
Peringkat 4	4	4				9	9
Peringkat 5	5						10
Sesi	A	B	C	D	C	B	A

#### KRITERIA PERMAINAN UMUM

1. Team yang paling cepat dinyatakan sebagai pemenang
2. Jika ada team terlihat bersamaan selesainya maka dilihat dari catatan waktu yang tercepat.

#### PERATURAN PERMAINAN - MEMASUKKAN PAKU KEDALAM BOTOL

1. Sistem permainan dimana tali diikat bersama ke 6 orang dan ditengahnya diberi paku
2. Tali diikat menghadap kebelakang ke arah belakang peserta
3. Sebelum paku dimasukkan kedalam botol peserta berputar- putar dahulu di dekat botol

#### PERATURAN PERMAINAN - MEMINDAHKAH BOLA DENGAN TALI

1. Sistem permainan dimana tali ditarik bersama oleh 6 orang dengan bola diatasnya
2. Dimana saat start bola diletakkan diatas titian
3. jika bola terjatuh di tengah jalan maka mengulang dari titik start
4. Bola dibawa dari titik start berjalan ke titik finis yang ditempatkan diatas titian yang disediakan

#### PERATURAN PERMAINAN - MEMINDAHKAH BOLA DENGAN TALI

1. Sistem permainan dimana tali ditarik bersama oleh 6 orang untuk mengikat kaleng
2. Kemudian kaleng disusun 1 per 1 diatas kaleng yang sebelumnya telah disusun
3. susunan kaleng yang paling tinggi dan paling cepat merupakan pemenangnya