

**PETUNJUK TEKNIS
UPDATE LOMBA PERMAINAN 2
DIES NATALIS FAKULTAS TEKNIK KE-61**

INFORMASI PELAKSANAAN KEGIATAN

Hari : Selasa
Tanggal : 15 Oktober 2024
Pukul : 08.00 – 11.30 WIB
Tempat : Parkiran Dekanat

JADWAL PERMAINAN

1. Teknikal Meeting Jam 08.00 – 08.15 WIB
2. Permainan Sesi 1 Lomba Bangkiak dimulai jam 08.30 WIB
3. Permainan Sesi 2 Lomba Estafet Bola Pingpong dimulai langsung setelah sesi 1
4. Permainan Sesi 3 Lomba Estafet Spons Air dimulai langsung setelah sesi 2 sampai 11.30 WIB

PESERTA

- A. Lomba Permainan **Bangkiak**
 1. Setiap tim beranggotakan **4 orang** yang terdiri minimal 1 orang dosen dan tendik serta untuk mahasiswa maksimal **2 orang**.
 2. Khusus untuk **pria**
- B. Lomba Permainan **Estafet Bola Pingpong**
 3. Setiap tim beranggotakan **8 orang** yang terdiri minimal 1 orang dosen dan tendik serta untuk mahasiswa maksimal **4 orang**.
 1. Campuran pria dan wanita
- C. Lomba Permainan **Estafet Spons Air**
 1. Setiap tim beranggotakan **8 orang** yang terdiri minimal 1 orang dosen dan tendik serta mahasiswa maksimal **4 orang**.
 2. Campuran pria dan wanita

TECHNICAL MEETING

- Perwakilan tim peserta 1 orang wajib hadir sebelum permainan dimulai, yaitu berada di papan pengumuman panitia parkir dekanat paling lambat jam 08.15 wib
- Setiap tim dapat melakukan pemanasan 1 – 2 set sebelum pertandingan

PERATURAN PERMAINAN

1. Sistem yang dipakai adalah Sistem Klasemen Group
2. 10 tim nanti akan dibagi menjadi 2 group besar
3. Bagi tim yang terlambat pertandingan akan dimasukkan ke dasar klasemen
4. Jika ada team hasilnya akhirnya sama maka diadakan pertandingan ulang (ditentukan oleh dewan juri dilapangan)

5. Jika sudah dilakukan pertandingan ulang masih belum ada pemenang maka pemenang akan ditentukan dengan tos nilai dadu terendah atau tertinggi
6. Setiap tim yang baru 1x kalah akan mendapat kesempatan ke 2 untuk tanding agar dapat melaju ke babak selanjutnya
7. Khusus di babak final hanya dilaksanakan 1x pertandingan
8. Gambaran pertandingan dimana sesi A terdiri dari 5 tim yang bertanding (khusus bangkiak team peringkat 5 gugur)
9. Grup X dan Y yang tim nya pada waktu sesi A berada di peringkat 4 dan 5 melakukan tanding ulang untuk lolos ke sesi B
10. Pada pertandingan sesi B terdiri dari 4 tim yang bertanding
11. Grup X dan Y yang tim nya pada waktu sesi B berada di peringkat 3 dan 4 melakukan tanding ulang untuk lolos ke sesi C (khusus bangkiak team peringkat 3 dan 4 gugur)
12. Tim yang lolos pada sesi C Peringkat 1,2 dan 3 dari group X akan bertanding dengan peringkat 1,2,3 dari group Y untuk memperebutkan juara 1,2 dan 3 (khusus bangkiak team peringkat 1 dan 2)
13. Group yang bertanding :

SISTEM KLASEMEN GROUP	
GRUP X	GRUP Y
FAKULTAS 1	FAKULTAS 2
PENGAIRAN	SIPIL
MESIN	PWK
ELEKTRO	KIMIA
ARSITEKTUR	INDUSTRI

14. Sistem Klasemen Group dibagi seperti tabel dibawah ini :

Lomba Permainan Bangkiak

Klasemen	Group X			Final	Group Y		
Peringkat 1	1	1	1		6	6	6
Peringkat 2	2	2	2		7	7	7
Peringkat 3	3	3				8	8
Peringkat 4	4	4				8	9
Peringkat 5	5						10
Sesi	A	B	C	D	C	B	A

Lomba Permainan Estafet Bola Pingpong & Estafet Spons Air

Klasemen	Group X			Final	Group Y		
Peringkat 1	1	1	1		6	6	6
Peringkat 2	2	2	2		7	7	7
Peringkat 3	3	3	3		8	8	8
Peringkat 4	4	4				9	9
Peringkat 5	5						10
Sesi	A	B	C	D	C	B	A

SISTEM PENILAIAN

A. Lomba Permainan Bangkiak

1. Sistem permainan dimana setiap team akan menggunakan bangkiak tandem berisi 4 orang
2. Pemain berjalan menggunakan bangkiak sesuai dengan jalur yang dibuat oleh panitia
3. Tim yang pertama kali sampai ke garis finis dinyatakan pemenang
4. Ketentuan pemenang dimana bangkiak peserta dalam 1 team melawati garis finis
5. Setiap departmen akan di timer antisipasi ada yang finis terlihat bersamaan

B. Lomba Permainan Estafet Bola Pingpong

1. Sistem permainan dimana setiap team berisi 8 orang yang diatur berjajar dengan jarak tertentu
2. Setiap pemain di bagian kepala memakai gelas kertas
3. Pemain memindahkan bola pingpong yang di letakkan dalam gelas kertas diatas kepala dari satu pemain ke pemain lain
4. Team yang tercepat memasukkan bola pingpong ke box akan menjadi pemenang
5. Setiap team memasukkan 1 bola pingpong
6. Untuk babak final memasukkan 2 bola pingpong
7. Jika bola pingpong terjatuh pada saat pindah bola dari satu pemain ke pemain lain, contoh jika pemain no urut 4 menjatuhkan bola maka bola diulang ke pemain no urut 3
8. Setiap departmen akan di timer antisipasi ada yang finis terlihat bersamaan

C. Lomba Permainan Estafet Spons Air

1. Sistem permainan dimana setiap team berisi 8 orang yang diatur berjajar dengan jarak tertentu
2. Setiap pemain no 1 dan 8 membawa 1 spons
3. Pemain urutan 1 yang pertama bagian memasukkan spons ke ember
4. Pemain urutan 2 – 7 bergantian estafet
5. Pemain urutan 8 yang akhir memasukkan air di spons ke botol
6. Selanjutnya pemain yang tadinya urutan 8 pindah ke urutan 1, selanjutnya pemain lain bergiliran tukar posisi sampai waktu berakhir
7. Setiap sesi pertandingan berakhir ketika pemain 1 pindah ke urutan ke 8
8. Di akhir pertandingan akan diukur berapa liter air yang dapat dimasukkan ke dalam botol
9. Team dengan jumlah liter terbanyak dinyatakan sebagai pemenang
10. Jika sebelum semua urutan peserta botol sudah penuh maka yang tercepat akan dinyatakan pemenang
11. Jika dalam pertandingan botol yang berisi air terjatuh yang mengakibatkan air tumpah tidak ada pengulangan pertandingan